



BENESSERE GIOVANI ORGANIZZIAMOCI - AVVISO DI MANIFESTAZIONE DI INTERESSE PER LA REALIZZAZIONE DI ATTIVITA' POLIVALENTI - BANDO DI SELEZIONE PER L'AMMISSIONE DI GIOVANI ALLE ATTIVITA' LABORATORIALI (LEGGE REGIONALE N. 26 DEL 08/08/2016- DGR N. 114 DEL 22/03/2016) POR Campania FSE 2014-2020 Asse I- Ob.sp.2 Azione 8.1.7 Asse II — Ob.Sp. 11 Azione9.6.7 Asselll OT10 — Ob.Sp.12 Azione 10.1.5.

1. FINALITÀ DEL PROGETTO

Il progetto "Giovani in...formazione" ha l'obiettivo di lanciare in penisola sorrentina un laboratorio e un incubatore di idee per giovani che, facendo leva sulle forze sociali ed economiche attive sul territorio e sulla presenza del Centro Polifunzionale, favorisca la creazione di impresa e l'autoimprenditorialità, basata sulle vocazioni territoriali riviste in chiave moderna e globale per il rilancio dell'economia peninsulare.

Le attività e i laboratori sono stati progettati affinché i giovani partecipanti possano, al termine dell'esperienza formativa, avviare una propria impresa sul territorio e partecipare attivamente alla vita economica e sociale del proprio contesto di riferimento.

2. ARTICOLAZIONE DEL PROGETTO

Le attività prevedono cinque macro aree tematiche: artigianato e antiche tradizioni, food and beverage management, event and location management, creazione di impresa e impresa sociale, valorizzazione delle tradizioni locali e animazione.

Partendo da un approccio "macro" e generale, i moduli (e i relativi argomenti trattati) diventano progressivamente più specifici e focalizzati sulla praticità e l'operatività.

Il progetto si caratterizza per la presenza di quattro aree formative: laboratorio, didattica, tirocinio ed esperienza.

3. DESTINATARI DEL PROGETTO

I destinatari dell'intervento sono i ragazzi tra i 16 ed i 35 anni (solo ed esclusivamente per il laboratorio di food and beverage i destinatari sono i ragazzi dai 20 ai 35 anni), residenti in penisola sorrentina, prioritariamente NEET (Not in Education or Training, ossia non impegnati nello studio, né nel lavoro, né nella formazione, in cerca di lavoro e inattivi ma disponibili al lavoro) e studenti di età inferiore ai 35 anni.

4. ATTIVITÀ PREVISTE DAL PROGETTO:

- Laboratori relativi a percorsi di sostegno e accompagnamento alla creazione d'impresa e al lavoro autonomo. In questa tipologia di attività rientrano i seguenti laboratori:

1. Laboratorio di artigianato e antiche tradizioni: attività laboratoriali sulla manipolazione e modellazione dell'argilla e della terracotta (REALIZZATO da settembre a dicembre 2019).

2. Laboratorio di sviluppo d'impresa: offre la possibilità di acquisire conoscenze utili per intraprendere iniziative imprenditoriali autonome (da settembre a dicembre 2020, per una durata complessiva di 150 ore).

3. Laboratorio food and beverage management: percorso formativo e informativo per offrire sia nozioni di progettazione di un'attività produttiva, sia l'esperienza tecnico-pratica (da settembre a dicembre 2020, per una durata complessiva di 68 ore).

- Laboratori educativi e culturali finalizzati a promuovere attività di animazione giovanile per la crescita personale e l'integrazione sociale dei giovani. In questa tipologia di attività rientrano i seguenti laboratori:

4. Laboratorio teatrale e musicale sulla partecipazione collettiva di ricostruzione dell'identità dei luoghi e delle comunità: formazione dell'attore e recupero delle tradizioni popolari del territorio, laboratorio teatrale sulla Cantata dei Pastori e stage pratico di sartoria e allestimento scene e spettacoli (da settembre a dicembre 2020, per una durata complessiva di 32 ore).

5. Laboratorio sull'animazione giovanile: attività di formazione per artisti di strada (trampoliere, giocoliere, mago, sputa fuoco) e di animatori per la gestione di gonfiabili (da settembre a dicembre 2020, per una durata complessiva di 32 ore).

- Laboratori esperienziali. In questa tipologia di attività rientrano i seguenti laboratori:

6. Event management: formazione di figure idonee e specializzate nell'organizzazione di eventi, attraverso l'acquisizione di nozioni teoriche e strumenti pratici per la realizzazione e gestione di eventi e spettacoli (da agosto a dicembre 2020, per una durata complessiva di 25 ore).

7. Location management: valorizzazione del patrimonio paesaggistico della penisola sorrentina come attrazione di produzioni cinematografiche e introduzione ai principi base della location e della professione del location manager (da settembre a dicembre 2020 per una durata complessiva di 40 ore).

5. MODALITÀ E TERMINI DI PARTECIPAZIONE

I ragazzi interessati a partecipare ad uno o più laboratori previsti dal progetto, potranno scaricare il modulo reperibile sul sito del Comune di Piano di Sorrento www.comune.pianodisorrento.na.it, ed inviarlo, compilato e firmato, tramite pec all'indirizzo protocollo@pec.comune.pianodisorrento.na.it, con oggetto "Candidatura laboratori progetto Benessere Giovani", entro e non oltre il giorno **27 agosto 2020**.

Al modulo bisognerà allegare:

- Fotocopia di un valido documento di riconoscimento.
- Eventuale autorizzazione e liberatoria da parte dei genitori o esercenti la potestà genitoriale per i partecipanti minorenni.

6. MODALITÀ DI SELEZIONE

Le domande pervenute entro i termini previsti, correttamente compilate e corredate da tutti i requisiti ed allegati richiesti, saranno accolte in ordine di protocollo; i giovani che saranno selezionati, verranno contattati dai referenti del progetto ed informati sulle date di inizio e di fine dei laboratori selezionati.

Successivamente, sarà creata una lista per garantire eventuali scorrimenti in caso di posti vacanti, e saranno inserite anche le domande pervenute oltre il termine ultimo.

7. SEDE DI SVOLGIMENTO

I laboratori si svolgeranno presso il Centro Polifunzionale sito in via Cavottolle n. 10-12, Piano di Sorrento.

8. INFORMAZIONI

Per chiedere informazioni, è possibile inviare una mail al seguente indirizzo di posta elettronica: benesseregiovani19@gmail.com.

R.U.P. Luigi Maresca, Responsabile del II Settore.

Comune di Piano di Sorrento, 24.7.2020.-

L'Assessore
Rossella Russo

Il Sindaco
Vincenzo Iaccarino